



SICHERHEIT  
AM ARBEITSPLATZ

# Aufstellung von Flaschen

und warum es wichtig ist, die Flasche auf den Kopf zu stellen



Die Piktogramme informieren Sie über die korrekte Verwendung des Produkts



Es ist wichtig, dass die Unterseite nach oben zeigt, ganz egal ob die Flasche in einer Station, Wandbox oder einer anderen Position platziert wird.

Dieses Symbol auf der Flasche weist Sie darauf hin.



Wenn Sie den Inhalt einer Flasche verwenden und die Flasche mit verbleibender Flüssigkeit versehentlich aufbewahren, ist der Inhalt nicht länger steril. Eine bereits verwendete Flasche wird etwas auslaufen, wenn sie korrekt eingeführt wird, und Sie werden bemerken, dass die Flasche bereits geöffnet wurde. Dadurch wird verhindert, dass Sie nicht sterile Flüssigkeit verwenden, die bereits entsorgt hätte werden sollen.

Berücksichtigen Sie bitte immer die Piktogramme und Symbole auf der Flasche, um eine korrekte und sichere Verwendung sicherzustellen.

Verwenden Sie den QR-Code, um mehr über die Bedeutung der Symbole zu erfahren.



# Aufstellung von Flaschen, wenn **keine** Box oder Station verwendet wird

Wandhalterung – für 200 ml und 500 ml Flaschen – nicht für DUO-Flaschen geeignet



## Grüne Wandhalterung

Verpackung: 1 Stk.

Artikel-Nr.: 956430

Wandhalterung für Plum Wound and Eyewash 0.9% Sodium Chloride 200 ml und 500 ml (Art.-Nr. 4691, 4604)



## Blaue Wandhalterung

Verpackung: 1 Stk.

Artikel-Nr.: 956431

Wandhalterung für Plum Wound and Eyewash pH Neutral 4.9% Phosphate 200 ml (Art.-Nr. 4752)

Wandaufhänger – für alle 500 ml und 1000 ml Flaschen



## Grüner Wandaufhänger

Verpackung: 1 Stk.

Artikel-Nr.: 956466

Wandaufhänger für Plum Wound and Eyewash 0.9% Sodium Chloride 500 ml und 1000 ml (Art.-Nr. 4604, 4707, 4861, 4800)



## Blauer Wandaufhänger

Verpackung: 1 Stk.

Artikel-Nr.: 956407

Wandaufhänger für Plum Wound and Eyewash pH Neutral 4.9% Phosphate DUO 500 ml (Art.-Nr. 4801)

## KONTAKT

[info@plum-deutschland.de](mailto:info@plum-deutschland.de)

+49 4721 681801

**plum**  
Safety